* **Especificações do Projeto:**
* 3 Fases
* Menu
* Explicação da história no inicio do jog
* Tela com as explicações dos Comandos
* Inimigos e Obstáculos
* 1 jogador
* **Especificações das Fases/Partes:**
* *1ª Fase:* Na primeira fase do jogo, são encontrados poucos obstáculos e sem um inimigo maior. Os únicos inimigos são os Homeritos e a música desta fase é calma. Por ser a primeira fase, optamos por ser a fase mais fácil.
* *2ª Fase:* Na segunda fase do jogo a dinâmica já sofre alterações. A quantidade de Homeritos é maior e existe um inimigo maior, chamado Bafudo. A música também se altera por conta da mudança de dinâmica.
* *3ª Fase:* Na última fase a dinâmica é totalmente alterada por conta do último e maior inimigo. A quantidade de Homeritos é ainda maior que na segunda fase, e no final o inimigo Homerobafossauro tem de ser derrotado.Se derrotado, o jogo é zerado com o apropriamento da Orb do Bafo. Por ser outra dinâmica, a música é alterada mais uma vez.
* *Menu:* Menu com o inicio e quit do jogo
* *Explicação da história:* Tela em que a história do jogo é apresentada.
* *Explicações dos comandos: Tela onde os comandos do jogo são explicados.*